

De cero a developer. 5 pasos para no morir en el intento.

Zero2Dev | 2026

Raúl Sánchez

Si estás leyendo esto, seguro ya te ha pasado.

Llevas meses viendo tutoriales. Tienes veinte pestañas abiertas en el navegador. Probablemente empezaste con Python, luego te dijeron que lo tuyo era JavaScript, y ahora alguien en un foro te asegura que debes aprender Rust.

Y ahí estás. Parado.

No eres el problema. El problema es cómo te están enseñando a aprender.

Esta guía no es un manual técnico. No vas a encontrar líneas de código aquí. Vas a encontrar el mapa que te falta para salir del bucle del tutorial y, de una vez por todas, empezar a construir.

Paso 1. Deja de creer que necesitas ser un genio.

Hay un mito que dice que para programar necesitas ser bueno en matemáticas, o haber jugado con computadoras desde los diez años. Falso.

Programar es resolver problemas. Es pensar con estructura. Nada más.

¿Sabes organizar tu semana? ¿Sabes seguir una receta de cocina sin quemar la sartén? Entonces tienes lo que hace falta.

El primer paso no es abrir un editor de código. El primer paso es quitarte el peso de encima de que no eres lo suficientemente listo. Lo eres. Solo necesitas un orden claro, y alguien que te diga qué hacer primero y qué puedes ignorar por completo.

Paso 2. Elige un solo camino, y cierra el resto.

El mayor error de los principiantes es intentar aprenderlo todo a la vez. Frontend, backend, bases de datos, cloud, devops. Es demasiado. Es ruido.

Tienes que elegir una ruta y quedarte ahí hasta que la domines.

Si quieres algo rápido y con mucha salida laboral, apunta al desarrollo web. Si te fascina la inteligencia artificial, empieza por ahí. Pero elige una. Solo una.

Cuando te sepas construir una sola aplicación de principio a fin, ya habrá tiempo de expandirte. Pero primero, construye una. Las demás habilidades vendrán solas, porque ya tendrás una base sólida sobre la que apoyarlas.

Paso 3. La IA no te va a quitar el trabajo. Te lo va a facilitar.

Hay mucho miedo alrededor de la inteligencia artificial. Se escucha por todas partes que los programadores van a desaparecer. No es así. Las herramientas van a reemplazar a los programadores que no sepan usarlas, no a los que sí.

Hoy, saber hablar con la IA es tan importante como saber escribir código. Se llama prompting. Es el acto de pedirle a la máquina exactamente lo que necesitas, paso a paso, dándole contexto, corrigiendo sus errores.

Aprende a usar estas herramientas desde el día uno. Úsalas para entender conceptos, para buscar errores en tu código, para estructurar tus proyectos. No hagas trampa dejando que ella haga todo, úsala como un asistente. Porque es exactamente eso. Un asistente que nunca duerme y que está ahí para acelerarte.

Paso 4. Deja de consumir. Empieza a construir.

Ver un tutorial te da la ilusión de aprender. Sientes que entiendes todo, pero cuando te enfrentas a la pantalla en blanco, no sabes por dónde empezar. A eso se le llama el infierno del tutorial.

La única forma de aprender a programar es programando.

No esperes a sentirte listo. Nunca te vas a sentir listo.

Construye algo tonto. Una calculadora. Una lista de tareas. Una página que muestre el clima de tu ciudad. No importa si es fea. No importa si el código es un desastre. Lo que importa es que lo hiciste tú, de principio a fin.

Cada línea de código que escribes, aunque esté mal, te enseña más que cien horas de video perfectamente editadas. Romper cosas es parte del proceso. Arreglarlas es donde de verdad aprendes.

Paso 5. No lo hagas solo.

Aprender a programar por tu cuenta es posible. Pero es lento, frustrante y, muchas veces, solitario.

Cuando te atasques, y te vas a atascar, vas a perder horas o días buscando una coma que está mal puesta, o leyendo respuestas en foros de hace diez años que ya no sirven.

Tener a alguien que ya caminó por ese camino cambia las reglas del juego. Alguien que te diga por aquí no, enfócate en esto, tu error está en la línea doce.

Un mentor no te da las respuestas. Te ahorra el tiempo de buscarlas en el lugar equivocado. Y en este sector, el tiempo es dinero. Cada mes que tardas en aprender, es un mes de sueldo que no estás ganando.

Y ahora, qué sigue.

Tienes el mapa. Sabes que no necesitas ser un genio, que debes enfocarte en una sola cosa, que la IA es tu aliada, que tienes que construir y que pedir ayuda es inteligencia, no debilidad.

Si estás listo para dejar de dar vueltas y empezar a avanzar de verdad, podemos hablar.

No te voy a vender un curso de mil horas que nunca vas a terminar. Te ofrezco una conversación de quince minutos. Me cuentas dónde estás y adónde quieres llegar. Y te diré, con honestidad, si te puedo ayudar o no.

Si quieres dar ese paso, reserva una llamada en el enlace que te trajo aquí.

Nos vemos al otro lado.

Raúl.

Fundador de Zero2Dev.